26 de abril de 2017

Emiliano Montesdeoca del Puerto

cifp cesar manrique

ENTORNOS DE PROGRAMACION

control de versiones

git y hosting de repositorios

Índice

1. Enunciado.
2. Objetivo de la práctica.
3. Introducción a Git y control de versiones.
4. Github, BitBucket, GitLab y más gestores de control de versiones.
5. Ejercicios de la práctica.
   1. Creamos una carpeta para el proyecto: Proyecto1
   2. En esta carpeta creamos 2 subcarpetas: Codigo1 y Codigo2
   3. Creamos archivos texto con el Wordpad en las carpetas.
   4. En Proyecto1: uno.txt y dos.txt
   5. En Codigo1: tres.txt y cuatro.dat
   6. En Codigo2: cinco.txt
   7. Iniciamos la carpeta Proyecto1 como repositorio GIT
   8. Configuramos nuestro usuario y correo
   9. En el archivo exclude, que está en la carpeta oculta .git, excluimos los archivos con extensión \*.dat
   10. Ahora preparamos los archivos para llevarlos al Stage
   11. Comprobamos lo realizado con git status
   12. Confirmamos lo que hay en el Stage al Repositorio
   13. Modificamos los archivos uno.txt y cinco.txt
   14. Comprobamos de nuevo el estado
   15. Ver las diferencias entre los archivos con git diff
   16. Preparamos los archivos cambiados
   17. Confirmamos al Repositorio.
   18. Ver mediante log los commits realizados.
   19. Restauramos los archivos uno.txt y cinco.txt de uno en uno al Working Directory
   20. Comprobamos de nuevo el estado.
   21. Crear el repositorio nuevo en GitHub
   22. Crear el enlace desde GIT al Repositorio remoto en GitHub
   23. Ver los enlaces que tenemos
   24. Subir a GitHub el repositorio local
   25. Comprobar en GitHub la presencia del repositorio con los ficheros subidos.
6. Bibliografia

Enunciado

Se pide:

1. Creamos una carpeta para el proyecto: Proyecto1
2. En esta carpeta creamos 2 subcarpetas: Codigo1 y Codigo2
3. Creamos archivos texto con el Wordpad en las carpetas.
4. En Proyecto1: uno.txt y dos.txt
5. En Codigo1: tres.txt y cuatro.dat
6. En Codigo2: cinco.txt
7. Iniciamos la carpeta Proyecto1 como repositorio GIT
8. Configuramos nuestro usuario y correo
9. En el archivo exclude, que está en la carpeta oculta .git, excluimos los archivos con extensión \*.dat
10. Ahora preparamos los archivos para llevarlos al Stage
11. Comprobamos lo realizado con git status
12. Confirmamos lo que hay en el Stage al Repositorio
13. Modificamos los archivos uno.txt y cinco.txt
14. Comprobamos de nuevo el estado
15. Ver las diferencias entre los archivos con git diff
16. Preparamos los archivos cambiados
17. Confirmamos al Repositorio.
18. Ver mediante log los commits realizados.
19. Restauramos los archivos uno.txt y cinco.txt de uno en uno al Working Directory
20. Comprobamos de nuevo el estado.
21. Crear el repositorio nuevo en GitHub
22. Crear el enlace desde GIT al Repositorio remoto en GitHub
23. Ver los enlaces que tenemos
24. Subir a GitHub el repositorio local
25. Comprobar en GitHub la presencia del repositorio con los ficheros subidos.

Seguir esta secuencia e ir en cada paso poniendo en el informe lo realizado, los resultados y la explicación. Vayan capturando pantallas de todo el proceso.

Recuerden que en el informe deben de estar detallados los comandos ejecutados, sus resultados y su explicación.

Incluir como siempre el Índice, Enunciado y Objetivos.

Módulo de Entornos de Desarrollo 1º DAW.

Jorge Rivero, profesor del módulo.

Santa Cruz de Tenerife a 4 de abril de 2017

Objetivo de la practica

El objetivo de esta práctica es enseñar el uso de software de control de versiones, donde nos da ventajas a la hora de crear software, ya que nos permite mantener una copia de seguridad de nuestro código por versiones, en caso de que un cambio haga que el código no compile.

El uso de control de versiones actualmente estrictamente necesario, sobretodo, en equipos, ya que muchas personas trabajando en un solo proyecto con mucho código puede generar conflictos, y para poder evitar eso, se puede utilizar herramientas incluidas en Git para revertir los cambios y volver a utilizar una versión que funcione correctamente.

Introducción a Git y control de versiones.

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.

Al principio, Git se pensó como un motor de bajo nivel sobre el cual otros pudieran escribir la interfaz de usuario o front end como Cogito o StGIT. Sin embargo, Git se ha convertido desde entonces en un sistema de control de versiones con funcionalidad plena.

Hay algunos proyectos de mucha relevancia que ya usan Git, en particular, el grupo de programación del núcleo Linux.

Control de versiones

¿Qué control de versiones? Pues bien, se define como control de versiones a la gestión de los diversos cambios que se realizan sobre los elementos de algún producto o una configuración del mismo es decir a la gestión de los diversos cambios que se realizan sobre los elementos de algún producto o una configuración, y para los que aún no les queda claro del todo, control de versiones es lo que se hace al momento de estar desarrollando un software o una página web.

Exactamente es eso que haces cuando subes y actualizas tu código en la nube, o le añades alguna parte o simplemente le editas cosas que no funcionan como deberían o al menos no como tú esperarías.

Github, BitBucket, GitLab y más gestores de control de versiones.

Los gestores de repositorios son empresas que dejan servidores para que los usuarios puedan subir sus repositorios. Estas empresas tienen aplicaciones que permiten ver el control de versiones de formas más ordenada, aparte de poder compartir repositorios con otros usuarios y asi poder trabajar en equipo. Dentro de los destacados, el más famoso actualmente es Github, BitBucket, Gitlab, pero hay bastantes más.

**GitHub** es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Utiliza el framework Ruby on Rails por GitHub, Inc. (anteriormente conocida como Logical Awesome). Desde enero de 2010, GitHub opera bajo el nombre de GitHub, Inc. El código se almacena de forma pública, aunque también se puede hacer de forma privada, creando una cuenta de pago.

**Bitbucket** es un servicio de alojamiento basado en web, para los proyectos que utilizan el sistema de control de revisiones Mercurial y Git. Bitbucket ofrece planes comerciales y gratuitos. Se ofrece cuentas gratuitas con un número ilimitado de repositorios privados (que puede tener hasta cinco usuarios en el caso de cuentas gratuitas) desde septiembre de 2010, los repositorios privados no se muestran en las páginas de perfil - si un usuario sólo tiene depósitos privados, el sitio web dará el mensaje "Este usuario no tiene repositorios". El servicio está escrito en Python.

**GitLab** es un proyecto de software libre de la compañía del mismo nombre que está programado en Ruby que, quizá siendo un poco simplista, podríamos decir que es simplemente un frontend de Git. No es solo un frontend web de Git y, por este nombre, lo primero que nos puede venir a la cabeza son estos antiguos frontends web que había, que solo nos permitían ver los ficheros y sus últimos cambios. Sin embargo, GitLab es una suite completa que nos permite gestionar, administrar, crear y conectar nuestros repositorios con diferentes aplicaciones y hacer todo tipo de integraciones con ellas. No solo incluye estos módulos para revisar los ficheros, sino que, además, con facilidad, podemos revisar diffs, de una manera muy visual, de todos nuestros commits, y ver dónde se producen los cambios.

Aparte de estos gestores de repositorios, existen más utilizados, como CodePlex, LaunchPad, etc.

